

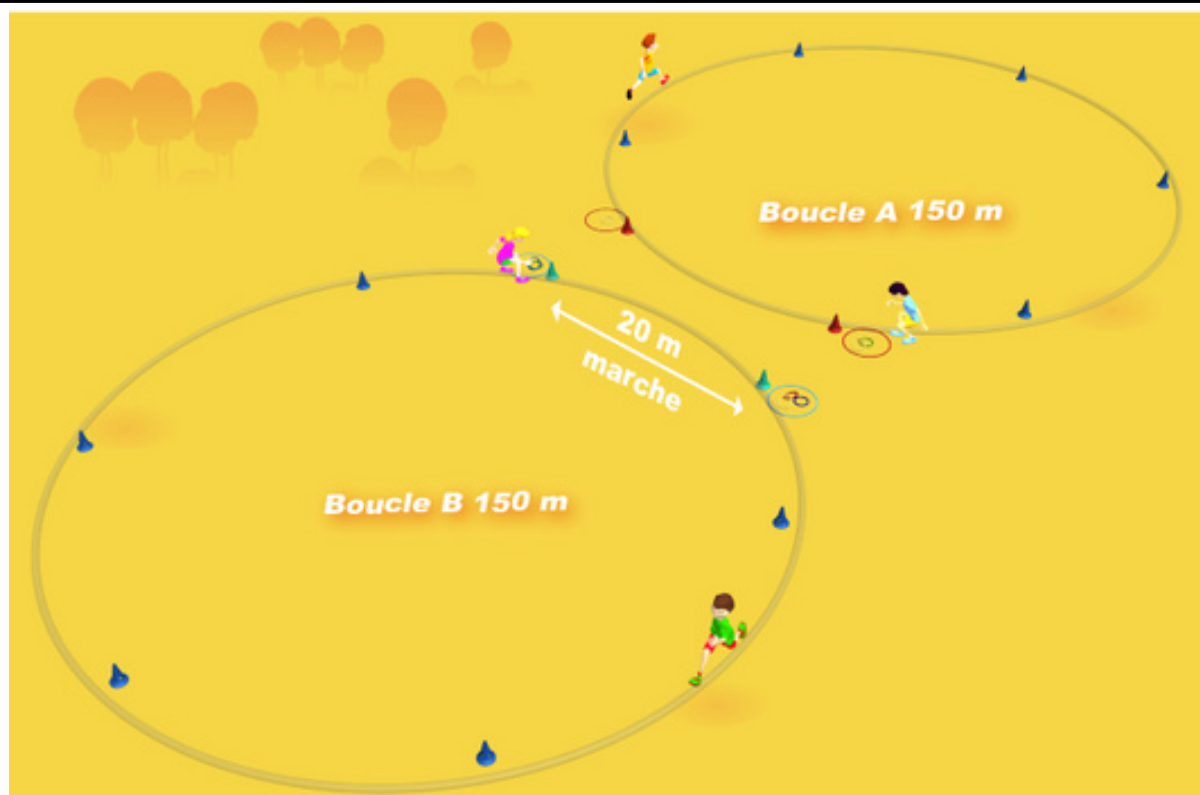
Dur1a ★★★★★

OBJECTIF : Alternier diverses allures de déplacement

RESSOURCES : ENDURANCE / ÉQUILIBRE / COLLECTIF

MATÉRIEL

- * 1 boîte par équipe
- * 15 objets par boîte
- * 12 plots
- * chronomètre



CONSIGNES :

A : prends un objet dans ta caisse, porte le en courant doucement dans la caisse adverse. Reviens le plus vite possible vers ta caisse en passant sur la grande boucle.

B : Recommence dans le sens opposé.

L'équipe qui a transporté le plus d'objets à l'issue du temps de jeu, est vainqueur.

1 fois 4' 1 fois 5' 1 fois 4'.

CRITÈRES DE RÉUSSITE :

Toujours être en déplacement.

COMPORTEMENT ATTENDU :

Ne pas s'arrêter de toute la durée du jeu.

Prendre un seul objet à la fois.

ASTUCES :

On peut matérialiser le parcours et en varier la forme.

A et B se croisent sur le parcours.

Les objets transportés peuvent être des formes en papier ...